

CESTITA

- Plantilla para el tablero de juego
- Ruleta
- Encuadernador sin arandela
- Tiza para pintar en la acera

PREPARACIÓN

Ruleta

1. Imprime la ruleta y la flecha. Necesitarás una ruleta por grupo.
2. Pega la flecha en papel más grueso.
3. Recórtala con precisión.
4. Fija la flecha con el encuadernador sin arandela a la ruleta.



Consejo

Plastifica la ruleta y la flecha.

Tablero

1. Imprime las plantillas de fruta.
2. Dibuja con la tiza de acera un tablero de juego en el patio. Necesitarás un tablero por grupo.



Consejo

Pregunta primero si está permitido dibujar el tablero de juego en el patio.

OBJETIVO DEL JUEGO

¿Quién puede jugar el mayor tiempo posible?

REGLAS DEL JUEGO

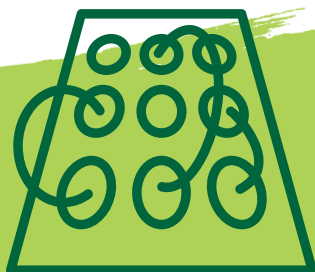
Forma grupos de 5 niños máximo: 4 jugadores y un árbitro. El árbitro gira la ruleta y dice, por ejemplo: "pie izquierdo en ciruela". Ahora los jugadores deberán colocar su pie izquierdo en uno de los cuadrantes donde figura la ciruela, sin caerse. A continuación, se gira de nuevo la ruleta y deberán colocar de nuevo la mano o el pie que resulta sobre el tablero del juego en la fruta correspondiente. No puedes quitar la mano o el pie de la fruta hasta que se nombra de nuevo ese pie o mano para que lo coloques sobre otro color o fruta. Además, un mismo cuadrante con una fruta no puede ser compartido por dos jugadores a la vez. El que se cae, el que quita el pie o la mano del cuadrante con la fruta o coloca el pie o la mano sobre la fruta equivocada, queda eliminado.

EXTRA

Los ganadores de cada equipo pueden jugar en un juego final en el que compiten entre ellos.

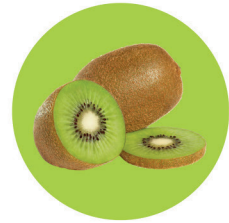
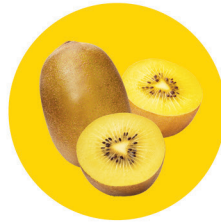
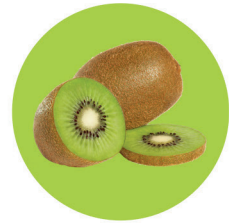
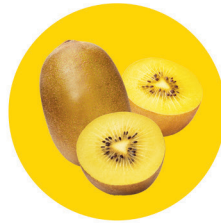
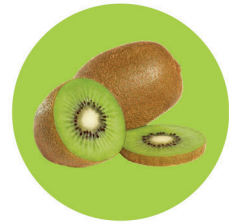
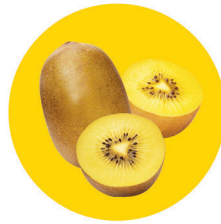
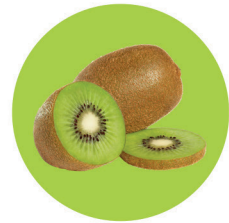
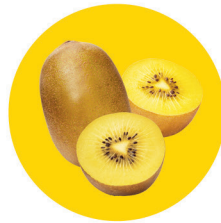
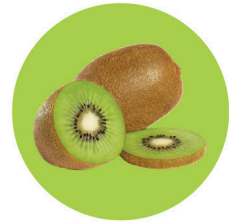
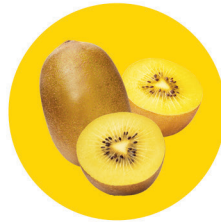
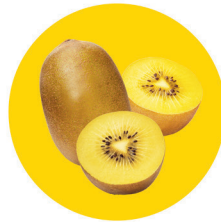
ALTERNATIVO

Si quieres jugar con más de 4 niños puedes agrandar el tablero del juego.



Movimiento

TWISTER FRUTAL



Movimiento

TWISTER FRUTAL

